

Idea Zarvos Play

Senhoras e Senhores, bem vindo ao Idea Zarvos Play! O desafio mais simpático, criativo e interativo do ano. O Idea Zarvos Play é um jogo criado pela Idea Zarvos para promover uma interação única entre todas as pessoas que trabalham em um empreendimento Idea Zarvos. Além da interação entre si os participantes, o jogo propõe um engajamento com a Idea Zarvos, seus empreendimentos comerciais, residenciais e bairros nos quais eles estão inseridos.

Para isso, o jogo está dividindo em 3 fases. A primeira focado nas empresas e nos empreendimentos comerciais Idea Zarvos. A segunda, sugerindo uma ligação com os bairros nos quais os empreendimentos estão inseridos. E, por fim, a terceira fase, focada nos produtos residenciais Idea Zarvos. A dinâmica do jogo baseia-se em interações entre os participantes, os empreendimentos, as empresas estabelecidas em empreendimentos Idea Zarvos e os produtos residenciais. As interações são pequenas provas e desafios que os jogadores devem cumprir para, assim, evoluírem na competição. O jogo será sustentado por uma plataforma digital criada exclusivamente para tal. Nela os participantes terão total visibilidade do andamento do jogo, etapas, prêmios e etc.

Com a autorização das empresas, serão enviados, a todo seu quadro de funcionários, um tabuleiro teaser convidando-o a realizar o cadastro no jogo via plataforma digital. Na plataforma, ele terá acesso ao tabuleiro do jogo completo e todas as informações sobre o Idea Zarvos Play.

Uma vez cadastrado, o participante, agora jogador, deverá cumprir as interações de cada fase para, assim, evoluir no jogo. Conforme as interações vão sendo validadas, o participante terá acesso às próximas fases e, conseqüentemente, às próximas interações.

As fases serão disponibilizadas aos participantes em períodos específicos e será considerado vencedor do jogo aquele que completar todas as interações no menor tempo permitido ou, no período estabelecido para o jogo, cumprir o maior número delas adquirindo, assim, o maior número de pontos.

Para o primeiro colocado, será oferecida uma viagem incrível, repleta de experiências para Machu Picchu ou Patagônia ou Amazônia. O segundo colocado será contemplado com uma bike urbana dobrável! E, os terceiros colocados - os 4 participantes mais bem colocados depois do vencedor e do segundo lugar – serão contemplados com módulos para o cultivo de hortaliças com sistema de subirrigação integrado.

REGULAMENTO

1. DO OBJETO:

1.1 O presente concurso tem por objetivo convidar funcionários das empresas que ocupam os empreendimentos Idea!Zarvos a interagirem entre si e com os produtos Idea!Zarvos, através de um jogo virtual disponível no site www.idealzarvosplay.com.br

1.2 Com a autorização das empresas, serão enviados, a todo seu quadro de funcionários, um tabuleiro teaser convidando-o a realizar o cadastro no jogo na plataforma digital www.idealzarvosplay.com.br. Na plataforma, ele terá acesso ao tabuleiro do jogo completo e todas as informações sobre o Idea Zarvos Play.

1.3 A inscrição é gratuita e feita única e exclusivamente pela internet, através do site. Para isto, o participante, deverá fornecer dados cadastrais e criar um usuário e senha.

1.4 O participante poderá inscrever-se na plataforma como jogador até dia 17 de julho. O período de inscrição se dará então de 03 a 17 de julho. Depois dessa data, somente jogadores já

devidamente inscritos poderão seguir jogando na plataforma online. Novos participantes não serão admitidos no jogo.

1.5 O jogo possui 3 fases distintas, denominadas “Work”, “Enjoy” e “Live”. Em cada uma das três fases, os participantes obterão pontos, que os colocarão em uma classificação dentre eles. Os seis primeiros colocados em cada fase serão divulgados no site do concurso.

1.6 Cada fase será divulgada de maneira gradual e em períodos específicos pré determinados pela Idea Zarvos.

1.7 Uma vez cadastrado, o participante, agora jogador, irá encontrar as instruções na própria plataforma sobre a primeira fase jogo, denominada “Work”, e deverá cumprir as interações descritas nesta fase, para, assim, evoluir no jogo.

1.8 A forma de comprovação de cada interação será devidamente informada ao participante, e passará pela avaliação de uma comissão designada pela Idea!Zarvos. Tal comprovação se dará através de fotos que serão enviadas pelo usuário em uma plataforma dentro do site.

1.9 A aprovação de cada tarefa será decidida pela comissão do concurso, cuja decisão é soberana e irrecorrível.

1.10 As imagens enviadas serão mediadas para certificação do conteúdo, de acordo com os termos deste Regulamento, podendo ser desclassificados os usuários que não respeitarem os critérios aqui descritos e que tenham cunho pornográfico, racista ou discriminatório de qualquer espécie, a ser definido pela comissão;

1.11 O participante poderá cumprir as tarefas das fases em qualquer ordem, respeitando apenas as interações de dias específicos. Desde a abertura de uma fase, todas as suas interações estarão disponíveis;

1.12 O participante terá acesso à descrição e instruções das próximas fases do jogo, e, consequentemente, às próximas interações, respectivamente, nas seguintes datas:

03 de julho: divulgação das instruções da fase “Work” e início da competição

1 de agosto: divulgação das instruções da fase “Enjoy”

4 de setembro: divulgação das instruções da fase “Live”

30 de setembro: último dia de competição

2. DOS PARTICIPANTES:

2.1 Os participantes devem ser residentes em São Paulo e devem comprovar seu vínculo empregatício com uma empresa que comprovadamente ocupe um empreendimento da Idea!Zarvos. Tal vínculo deverá, obrigatoriamente, abranger o período de 1 a 30 de julho de 2017. Os participantes que não puderem comprovar seu vínculo empregatício serão automaticamente desclassificados.

2.2 Os participantes terão até o dia 17 de julho de 2017 para se inscreverem como jogadores no site do Concurso. Após este período só poderão participar os jogadores que já possuírem seu nome de usuário e senha de acesso ao site.

2.3 Ao se inscrever no Concurso, os participantes declaram haver recebido autorização das empresas em que trabalham para participar do jogo. A Idea!Zarvos não se responsabiliza por transtornos causados por divergências nas relações entre as empresas e os participantes que porventura não estejam autorizados a participar do Concurso.

2.4 Para efeito da entrega do prêmio, estão habilitados a participar deste concurso maiores de 18 anos.

3. DA SELEÇÃO PARA PRÊMIO

3.1 Para efeito de seleção de ganhadores, o jogo dotará o seguinte sistema de pontos:

0 pontos – Comprovação de tarefa invalidada pela comissão

1 ponto – Aprovado na tarefa em mais de 1 tentativa

2 pontos – Aprovado na tarefa na primeira tentativa

3.2 Será contemplado ganhador aquele que completar todas as interações do Idea Zarvos Play com a menor quantidade de tentativas possível, no período estabelecido para o jogo, ou possuir o maior número de interações com a menor quantidade de tentativas possível, adquirindo, assim, o maior número de pontos.

3.3 Na primeira semana da fase 1, o jogador que indicar um amigo para se inscrever, que seja habilitado a participar do concurso segundo o Regulamento, e o mesmo se inscrever de fato no jogo, ganhará 2 pontos extras.

3.4 O participante deverá comprovar a interação conforme a descrição contida no site do Concurso. Comprovações que não cumpram as regras descritas no site não serão consideradas válidas.

3.5 A organização do Concurso validará os critérios de participação dos 6 primeiros colocados ao final de cada fase antes da divulgação do ranking. Participantes que não comprovarem seus vínculos empregatícios no período de 1 a 30 de julho de 2017 com a empresa que ocupa um prédio da Idea!Zarvos, serão automaticamente desclassificadas a qualquer momento.

3.6 Como critério de desempate para efeito de colocação no ranking, será considerado ganhador aquele jogador que tiver desempenhado as tarefas no menor tempo dentre os participantes.

3.7 A decisão da comissão julgadora, designada pela Idea!Zarvos, sobre a aprovação de cada interação é soberana e irrecorrível.

3.8 Cada interação aprovada dará ao participante um determinado número de pontos, de acordo com a tabela do item 3.1, que o participante poderá consultar quando conectado com seu usuário e senha no site do Concurso.

4. DA DIVULGAÇÃO DO RESULTADO

4.1 A cada final de fase, os seis primeiros colocados em cada uma delas serão divulgados no site do Concurso.

4.2 A atualização da pontuação dos jogadores será feita diariamente, e o usuário terá acesso a ela através de seu acesso com usuário e senha no site do concurso.

4.3 Após o término da terceira e última fase, os seis primeiros colocados serão divulgados no site do Concurso, e receberão um comunicado por e-mail e através de suas contas no site do Concurso, que poderão ser acessadas com nome de usuário e senha. Tais comunicados conterão instruções para formalização da concordância quanto às condições de participação e recebimento dos prêmios.

4.4 A organização não se responsabiliza por eventuais falhas nas comunicações sobre o resultado do prêmio. É de inteira responsabilidade do participante checar sua caixa de entrada do e-mail e sua conta no site do Concurso para se informar sobre o resultado do prêmio, ou checar a lista de ganhadores no site www.idealzarvosplay.com.br a partir do dia 2 de outubro de 2017.

5. DOS PRÊMIOS

5.1 Serão considerados vencedores do jogo os seis participantes que completarem todas as interações no menor tempo permitido ou, no período estabelecido para o jogo, cumprir o maior número delas adquirindo, assim, o maior número de pontos. Tal classificação poderá ser acompanhada pelo site, cujas atualizações de ranking serão feitas diariamente.

5.2 Será um total de 6 [seis] prêmios:

1º lugar O 1º colocado poderá escolher uma dentre as seguintes opções de viagem:

OPÇÃO 1 – MACHU PICCHU (PERU)

Pacote de 4 noites e 5 dias para ganhador e um acompanhante, que inclui:

- Passagem de ida e volta – São Paulo – Cusco – São Paulo em classe econômica para duas pessoas;
- Traslado residência - aeroporto – hotel – aeroporto – residência do contemplado.
- 4 noites de hospedagem na cidade de Lodges (1 noite no Hotel Lamay Lodge, 1 noite no Hotel Huacahuai Lodge, 1 noite no Hotel Vale Sagrado dos Incas e uma noite no Hotel Aguas Calientes) em quarto duplo;
- USD 100 de vale alimentação por pessoa para refeições não incluídas na hospedagem;
- 3 refeições diárias com bebidas não-alcoólicas (café da manhã, almoço e jantar - exceto café da manhã do primeiro dia e jantar do último dia) para 2 pessoas;
- Transporte local (incluindo trem de Ollantaytambo para Machu Picchu em classe executiva) para 2 pessoas;
- Passeio pelo trecho inferior da montanha Pinkuylluna, acima de Ollantaytambo.
- Visita ao sítio arqueológico de Ollantaytambo.
- Visita à cidadela incaica de Machu Picchu
- Transfers locais para os passeios descritos acima.
- Seguro Viagem para 2 pessoas

Valor total da viagem: USD 5.500,00 para 2 pessoas (R\$ 17.577,45 na cotação do dia 08/05/17 - valores em reais, sujeito à cotação do dia)

OPÇÃO 2 – PATAGÔNIA ARGENTINA

Pacote de 4 noites e 5 dias para ganhador e um acompanhante, que inclui:

- Passagem ida e volta São Paulo - Ushuaia – São Paulo em classe econômica para 2 pessoas;
- Traslado residência - aeroporto / aeroporto – residência do contemplado.
- 4 noites em Quarto Standard no Hotel Los Cauquenes para 2 pessoas;
- Uma refeição diária incluída na hospedagem para 2 pessoas;
- 150 dólares por pessoa de vale alimentação para demais refeições;
- Transfer in/out Aeroporto – Hotel.
- 4 passeios (a serem definidos de acordo com o período de viagem selecionado pelo ganhador)
- Seguro Viagem para 2 pessoas

Valor total da viagem: USD 5.200,00 para 2 pessoas (R\$ 16.618,68 na cotação do dia 08/05/17 - valores em reais, sujeito à cotação do dia)

OPÇÃO 3 – AMAZONIA

Pacote de 4 noites e 5 dias para ganhador e um acompanhante, que inclui:

- Traslado residência - aeroporto / aeroporto – residência do contemplado;
- Passagem de ida e volta São Paulo – Alta Floresta – São Paulo para 2 pessoas;
- 4 noites em Apartamento Standard para 2 pessoas
- Três refeições diárias incluídas com bebidas não-alcoólicas para 2 pessoas
- 2 visitas guiadas por dia;
- Transfer in/out de Alta Floresta para Hotel.

Valor total da viagem: R\$ 18.000,00

*O prêmio não poderá ser utilizado em alta temporada: Feriados Nacionais, Semana Santa, Natal, Ano Novo, Dezembro/Janeiro e Julho;

2° lugar Uma bicicleta dobrável Tito To GO Aro 20 no valor estimado de R\$ 1.439,10

3° ao 6° lugar Um módulo para o cultivo de hortaliças com sistema de subirrigação integrado “Noocity Growbed Pequena” da Noocity, no valor estimado de R\$ 499,99, para cada um.

5.3 Os prêmios não são transferíveis.

5.4 Os prêmios serão entregues livres de quaisquer ônus para os contemplados no prazo máximo de 30 dias, contados a partir da data de divulgação do resultado.

5.5 Após a divulgação do resultado, o primeiro colocado terá até 30 dias para informar seus dados e qualquer instrução adicional para entrega do prêmio. A utilização do prêmio do primeiro colocado (viagem) poderá ser feita em até 12 meses contados da data de divulgação do resultado, exceto em períodos de alta temporada, e sujeito a disponibilidade no período. O ganhador deverá, obrigatoriamente, reservar a sua viagem com três meses de antecedência do período desejado de usufruto.

5.6 No caso dos prêmios do 2° ao 6° colocado, os ganhadores possuirão um prazo de 6 meses para retirada dos prêmios, contados a partir da divulgação dos resultados. Após este prazo, os participantes ganhadores não terão mais direito à utilização dos prêmios.

5.8 A organização do Concurso não se responsabiliza por emissão de passaportes, sendo esta é uma responsabilidade exclusiva do contemplado, que deverá ter os documentos necessários para a viagem no período que estabeleceu para a mesma.

5.9 A organização do Concurso não se responsabiliza em caso de doenças que impeçam o contemplado de viajar no período que estabeleceu para a mesma.

6. DOS DIREITOS DE IMAGEM

6.1 Pela adesão ao presente concurso, os candidatos inscritos que venham a ser premiados, autorizam a organização do evento a utilizar sua imagem em mídia impressa ou eletrônica, para divulgação do prêmio nos canais da Idea!Zarvos, por até 12 meses após a divulgação dos resultados.

6.2 Ao enviar a sua fotografia para o site do Concurso através de *upload*, o participante autoriza a organização do evento a utilizar tal imagem em mídia impressa ou eletrônica, para divulgação do Concurso em andamento, nos canais da Idea!Zarvos por até 12 meses após a divulgação dos resultados.

6.3 A organização do concurso não se responsabiliza por candidatos que não possuem plena autoria das imagens a serem divulgadas. De forma que é dever do participante ter a autorização de terceiros que, por ventura, tenham direitos conexos sobre a imagem apresentada, se responsabilizando, inclusive, por eventuais reivindicações de terceiros quanto ao uso não autorizado.

6.4 Em fotos que identificam indivíduos, o participante deve ter o consentimento específico de tais pessoas para expor a fotografia em questão. Em caso de menores, o participante deve ter o consentimento expresso dos pais ou responsáveis. Os organizadores do concurso não assumirão responsabilidades pelo descumprimento do participante nesta obrigação.

7. DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

7.1 As dúvidas poderão ser encaminhadas exclusivamente para o e-mail play@ideazarvos.com.br;

7.2 Caso as dúvidas dos participantes não sejam esclarecidas por meio dos canais identificados no item deste regulamento, as mesmas deverão ser submetidas ao CEP/CO/CAIXA e ao PROCON.

7.3 São impedidos de participar do Concurso funcionários da Idea!Zarvos. A empresa providenciará a consulta por meio do banco de dados.

7.4 A organização do Concurso se compromete a apresentar a documentação de aquisição dos prêmios no prazo máximo de 7 dias antes da data da divulgação dos resultados, seja por meio de nota fiscal de aquisição ou por meio de depósito caução ou recibo de compra emitido pela empresa fornecedora.

7.5 O ato da inscrição implica em plena ciência e concordância com os termos aqui estabelecidos;

7.6 Os casos omissos serão avaliados por comissão designada pela Idea!Zarvos para este fim.

7.7 O Concurso IDEA ZARVOS PLAY é um concurso realizado pela Idea Empreendimentos SPE 22 Ltda, sediada à Rua Natingui, 442, conjunto 8 – Vila Madalena - CEP. 05443-000 - São Paulo – SP, inscrita no CNPJ sob o nº 15.575.505/0001-51, telefone / fax: (11) 3550-1818.

8.9 O Concurso IDEA ZARVOS PLAY é um concurso autorizado pela CAIXA com Certificado de Autorização Nº: 3.1088/2017 e todo material de divulgação da promoção conterá esta informação.

São Paulo, 06 de junho de 2017

Luiz Felipe Fernaine de Carvalho
Idea!Zarvos